



Application de réalité mixte pour la formation

« dimeo, tout comprendre à chaque regard »

L'application de réalité mixte **dimeo** forme un apprenant ou un technicien à l'utilisation d'une machine très rapidement, et cela indépendamment de son expérience. En situation réelle, l'apprenant bénéficie d'un parcours pédagogique structuré par des projections d'hologrammes et la visualisation de photos, de vidéos, de pictogrammes, de schémas ou de textes. C'est simple, intuitif, efficace.

1 dimeo Editor



2 dimeo Player pour administrateur



3 dimeo Player pour apprenant ou techniciens



Mode hors connexion

dimeo fonctionne en connecté ou déconnecté, particulièrement adapté aux ateliers de production, magasins de stockage, sous/sols, et plus généralement les zones non couvertes par le réseau internet.



Multi utilisateurs

dimeo est une application multi-utilisateurs. Chaque utilisateur a son propre compte et accède aux modules pour lesquels il a les autorisations. De même, les statistiques sont disponibles par utilisateur.



Parcours non linéaire

L'application propose un parcours de formation ou de maintenance non linéaire, en intégrant dans le parcours des questions/réponses permettant d'orienter les étapes d'un module.



Tout comprendre à chaque regard

dimeo utilise la technologie holographique HoloLens2

dimeo est basé sur la technologie holographique HoloLens de Microsoft.

A partir de dimeo editor sur PC, l'administrateur conçoit les modules, crée les utilisateurs et leurs affecte les modules. Après transfert des modules et comptes utilisateurs sur le casque HoloLens2, l'administrateur positionne les hologrammes à partir du mode « Administrateur » de dimeo player sur HoloLens. L'apprenant (ou le technicien) peut alors commencer son parcours personnalisé !



La plupart des formats d'import du marché

La plupart des formats d'imports d'objets 3D du marché sont disponibles dans dimeo, dont les formats issus de SolidWorks, AutoCAD, Catia, ...



Mode simulation

L'application dispose d'un mode simulation sur PC afin de simuler la vision de votre module avant l'envoi vers HoloLens 2.



Reprise d'un module après interruption

Chaque apprenant peut interrompre un module à tout moment, et le reprendre où il s'est arrêté. Il peut aussi reprendre le module depuis le début s'il le souhaite.

Contacts

Sabine LHUILLERY
Chef produit
sabine.lhuillery@econocom.com
Tél : +33 1 69 18 20 94
Mob : +33 6 23 29 10 48

Robin ROSSEUW
Business Developer
rosseeuw@innoteo.fr
Tél : +33 9 72 61 53 86
Mob : +33 6 51 82 80 80